




ASD BASKET SAN CASCIANO

gsb_sancasciano@yahoo.it




www.basketsancasciano.it

GUIDA PRATICA COME COMPILARE IL REFERATO MINIBASKET



FEDERAZIONE ITALIANA PALLACANESTRO

Settore Giovanile Minibasket Scuola



REFERATO UFFICIALE DI GARA 5 CONTRO 5 MINIBASKET

SQUADRA "A" Virtus Brescia "A"	SQUADRA "B" Virtus Brescia "B"	MINIARBITRI _____ Cognome e Nome
CATEGORIA ... Esordienti M	DATA ... 05/04/2013	ORE ... 17:30
GARA N° MB211... GIRONE ... "Elite"	CAMPO DI GIOCO Palestra ICEST1 - Via del Verrocchio - Brescia	CRONOMETRISTA _____ Cognome e Nome

SQUADRA "A" Virtus Brescia "A"	MAGLIA Bianca	n°	Cognome e Nome	5	4	3	2	1	Seg.	FALLI	PUNTI	PUNTI SEGNA TI					
												PRIMO TEMPO	SECONDO TEMPO	TERZO TEMPO	QUARTO TEMPO	TEMPO SUPPLEMENTARE	
Cognome e Nome	6	X	X	X	X	PP					2,2						
Cognome e Nome	7	X	X	X	PP						2						
Cognome e Nome	9	X	X	X							2						
Cognome e Nome	10	X	X	X	PP						2,2						
Cognome e Nome	11	X	X	X	PPPP						2,2						
Cognome e Nome	17	X	X	X	P.T.						2,2,1						
Cognome e Nome	20	X	X	PPD													
Cognome e Nome	21	X	X	X	PP						2,2,1						
Cognome e Nome	22	X	X	PP							2,2,2,2						
Cognome e Nome	23	X	X	P							2,2						
Cognome e Nome	26	X	X	PPPP							2,1,1						
Cognome e Nome	30	X	X	PPP							2,2						
Instruktor 1. Cognome e Nome	n° Tessera		_____	_____		_____											
Instruktor 2. Cognome e Nome	n° Tessera		_____	_____		_____											

SQUADRA "B" Virtus Brescia "B"	MAGLIA Blu	n°	Cognome e Nome	5	4	3	2	1	Seg.	FALLI	PUNTI	PUNTI SEGNA TI					
												PRIMO TEMPO	SECONDO TEMPO	TERZO TEMPO	QUARTO TEMPO	TEMPO SUPPLEMENTARE	
Cognome e Nome	6	X	X	X	PPPP						2,1						
Cognome e Nome	8	X	X	X	P						2,2						
Cognome e Nome	9	X	X	X	P.T.P.						2,2						
Cognome e Nome	10	X	X	X	PP						2,1						
Cognome e Nome	11	X	X	X	P						2,2,2						
Cognome e Nome	12	X	X	X	P						2						
Cognome e Nome	13	X	X	X	PPPP						2,2,1						
Cognome e Nome	14	X	X	X	PU						2,2						
Cognome e Nome	15	X	X	X	PPPP						2,2,2						
Cognome e Nome	16	X	X	PP							2,2						
Instruktor 1. Cognome e Nome	n° Tessera		_____	_____		_____											
Instruktor 2. Cognome e Nome	n° Tessera		_____	_____		_____											

PUNTI	Primo tempo	A: 23	B: 24	PUNTEGGIO FINALE	F I R M E		ISTRUTTORI	MINIARBITRI	SEGNAPUNTI	CRONOMETRISTA						
	Secondo tempo	A: 18	B: 18								A	B	Firma	Firma	Firma	Firma
	Terzo tempo	A: 23	B: 21								93	94	Firma	Firma	Firma	Firma
	Quarto tempo	A: 19	B: 20													
Supplementari	A: 10	B: 11														

Gara: indica il numero della gara da riportare dal calendario ufficiale che deve essere in possesso dei Centro (esempio MB 1)

Gara N° MB 1
Categoria <u>Aiolotti</u>
Organizzazione <u>CNM</u>
Campo <u>Polivalente</u>
Via <u>Raffaello</u>

Categoria: indica la categoria a cui le due squadre appartengono

Organizzazione: indica l'ente organizzatore del campionato cioè il Settore Nazionale Minibasket (SNMB)

Campo: indicare la palestra dove avviene la partita

SQUADRA "A" <u>BETTINZOLI "A"</u>	SQUADRA "B" <u>BETTINZOLI "B"</u>
LOCALITA' <u>BRESCIA</u>	DATA <u>23/04/2006</u>

Squadra "A": indicare il nominativo della squadra ospitante

Squadra "B": indicare il nominativo della squadra che è ospitata

Località: indicare il nome della località in cui è ubicato l'impianto di gioco

Data: indicare la data in cui avviene l'incontro.

Arbitro/tri: indicare il nominativo o i nominativi delle persone che arbitreranno la partita

Segnapunti: indicare il nominativo della persona che compila il referto

Cronometrista: indicare il nominativo della persona che tiene il tempo di gioco.

ARBITRI	<u>Cognome e Nome</u>
SEGNAPUNTI	<u>Cognome e Nome</u>
CRONOMETRISTA	<u>Cognome e Nome</u>

SQUADRA "A" BETTINZOLI A		N. maglia	Entrate in gioco			
			1	2	3	4
MAGLIA BIANCA						
95	Cognome Nome - giocatori	4	X			X
95	Cognome Nome - giocatori	5			X	
95	Cognome Nome - giocatori	6	X		X	
95	Cognome Nome - giocatori	9		X		
95	Cognome Nome - giocatori	10	X			X
95	Cognome Nome - giocatori	12		X		X
95	Cognome Nome - giocatori	13	X		X	
95	Cognome Nome - giocatori	14		X		X
95	Cognome Nome - giocatori	17	X			
95	Cognome Nome - giocatori	19		X	X	
95	Cognome Nome - giocatori	20		X	X	
96	Cognome Nome - giocatori	21				X
ISTRUTTORE: Cognome e nome		sospensioni		Pun prog		
N° TESSERA Numero di tessera		XXXX				

Indicare ultime due cifre dell'anno di nascita dei giocatori
IMPORTANTE – OBBLIGATORIO

Scrivere il colore della maglia e successivamente il **COGNOME** e **IL NOME COMPLETO** di ogni singolo giocatore nella colonna sottostante.

Scrivere il cognome e il nome dell'istruttore della squadra e il suo numero di tessera.

Nel caso che l'istruttore sia stato ammesso al 2° anno del Corso Istruttore Minibasket, al posto del numero di tessera scrivere "Corsista".

Indicare il numero di maglia dei giocatori possibilmente indicarli in ordine crescente, dal più basso al più alto, per agevolare la ricerca del giocatore nella compilazione del referto. Si dovrà porre una x nella colonna corrispondente al tempo di gioco in cui il giocatore/trice entra in campo (esempio: un giocatore entra nel terzo tempo la x sarà posta all'altezza del suo nome nella colonna designata con il numero tre).

ISTRUTTORE Cognome e nome	Sospensioni
N° TESSERA Numero di tessera	X X X X

Riquadro "Sospensione"

Ogni qualvolta un istruttore chiede il minuto di sospensione si dovrà porre una X sul numero corrispondente al tempo di gioco in cui è stato richiesto (esempio: un istruttore chiede il minuto di sospensione nel terzo tempo si porrà la x sul numero 3); a questo proposito si ricorda che i minuti di sospensione sono uno per tempo e non sono cumulabili.

Riquadro "Punti"

PUNTI	Primo tempo : A 23 B 24	PUNTEGGIO FINALE A 93 B 94
	Secondo tempo : A 18 B 18	
	Terzo tempo : A 23 B 21	
	Quarto Tempo : A 19 B 20	
	Supplementari : A 10 B 11	

E' suddiviso in due riquadri, nel primo si dovranno scrivere i punteggi parziali d'ogni singolo tempo di gioco (esempio: primo tempo la

squadra A segna 10 punti si segnerà 10, nel secondo tempo la medesima squadra raggiunge nel punteggio progressivo 30 punti, nel parziale del secondo tempo si segnerà 20 punti, differenza fra i punti segnati nel primo tempo con quelli realizzati in totale e così via per il 3 e il 4 tempo ed eventuali tempi supplementari) Nel secondo riquadro (denominato PUNTEGGIO FINALE) si dovrà scrivere il punteggio finale della partita che si ricava dai punteggi progressivi delle due squadre.

Riquadro "Firme"

FRME:	ISTRUTTORI Firma	SEGNAPUNTI Firma	ARBITRI Firma
	Firma	CRONOMETRISTA Firma	Firma

In questo riquadro dovranno porre la propria firma, alla fine della partita, gli istruttori e gli ufficiali di gara (Segnapunti, Cronometrista e Arbitro/tri), si ricorda che le firme sul referto attestano la validità della partita consentendo così l'omologazione della medesima.

SQUADRA "B" BETTINZOLI B		N° maglia	Entrate in gioco				FALLI			
MAGLIA BLU			1	2	3	4	P	P	P	P
96	Cognome Nome - giocatore	4	X	X		P	P	P	P	
96	Cognome Nome - giocatore	6	X	X	X	P				
95	Cognome Nome - giocatore	7	X	X		P	T	P		
96	Cognome Nome - giocatore	8	X	X	X	P	P	D		
95	Cognome Nome - giocatore	10	X	X		P				
95	Cognome Nome - giocatore	11	X	X	X	P				
95	Cognome Nome - giocatore	14	X	X		P	P	P		
95	Cognome Nome - giocatore	15	X	X	X	P	U			
96	Cognome Nome - giocatore	17	X	X		P	P	P	P	
95	Cognome Nome - giocatore	18	X	X	X	P	P			

Alla fine dell'incontro, si devono annullare con una riga orizzontale, utilizzando una biro nera, tutte le caselle non riempite dei seguenti settori: Squadra... Maglia.....N° maglia.....

- Falli
- Sospensione
- Punteggio progressivo

Al fine di rendere più chiara la compilazione del referto, si chiede di utilizzare una biro nera per riportare i dati del primo e secondo tempo e una biro rossa per i dati del terzo e quarto tempo e degli eventuali tempi supplementari.

INVIARE VIA E.MAIL / WHAT'SAPP al referente comitato MB del campionato

Alla fine della compilazione del referto, consegnate la copia fatta con carta-carbone agli ospiti, fate una foto col cellulare dell'originale o scannerizzatelo a casa. Dopo inviatelo entro 3 giorni dalla partita al referente del campionato per il comitato minibasket di firenze. Fatevi dare il numero dall'istruttore. Oltre al referto sono da inviare anche le liste R dei giocatori usate per la partita.